



## Reglement zur Benutzung der Schützenstube durch Nichtmitglieder

1. Die Schützenstube wird zu folgenden Bedingungen vermietet:
2. **Ansprechpartner** ist der Vizepräsident der Pistolenschützen am Rigi. In Abwesenheit wird er vom Präsidenten oder vom Kassier vertreten.
3. Eine Weitervermietung der Schützenstube zu eigenen kommerziellen Zwecken ist nicht erlaubt.
4. Die **Mietdauer** beträgt höchstens 3 Tage. Die Daten müssen ausserhalb der von beiden Vereinen reservierten Termine liegen (siehe Reglement zur Benutzung der Schützenstube durch Vereinsmitglieder für die Bewirtung) und sind mit der Standverwaltungskommission beider Vereine abzusprechen.
5. Der **Mietpreis** beträgt pro Tag CHF 200.00 zugunsten der Standbaukasse und ist bei Übergabe des Lokals in bar zu entrichten.
6. Der Mieter ist für das **Inventar** und den **Zustand** der Schützenstube während der Mietdauer verantwortlich.  
Bei **Übergabe** und **Abnahme** des Lokals durch den Ansprechpartner oder seinen Delegierten werden eine Inventur und ein Zustandsprotokoll schriftlich erstellt. Beide Tätigkeiten erfolgen jeweils am Rande oder innerhalb von normalen Geschäftszeiten.
7. **Essen und Getränke** werden vom Mieter besorgt. Entnahmen aus dem Vereinsvorrat werden schriftlich festgehalten und dem Ansprechpartner bar bei der Abnahme zu den angeschlagenen Preisen vergütet.
8. **Schäden** an der Einrichtung der Schützenstube oder **Reinigungsarbeiten** zur Wiederherstellung des Zustands bei Mietantritt gehen zu Lasten des Mieters und werden bei Abnahme des Lokals bar vergütet.
9. Am Anfang und Ende eines Anlasses ist die bei der Übergabe abgegebene **Checkliste** abzuarbeiten.
10. Änderungen des Reglements durch Vereinsmitglieder beider Vereine können jederzeit beantragt werden. Sie sind gemäss Abs. 11 zu behandeln.
11. Dieses Reglement wurde durch Vorstandsbeschluss am 19.12.2016 in Kraft gesetzt und der Standverwaltungskommission zur Kenntnis gebracht. Es ersetzt alle vorgängigen Dokumente mit gleichem Zweck.

Für den Vorstand

Marcel Arnold

Robert Schaltegger